

競技説明

オフENSE・ディフェンス (仮称)

- ・ 15秒ごとに攻撃 (オフENSE) 防御 (ディフェンス) を切り替えながらマスコクシングをおこなう。
- ・ 1分30秒×2R (インターバル30秒) 3回攻撃/3回防御
- ※50歳以上の組合せはインターバル60秒
- ・ 強い打撃が認められた場合には失格となります。

・評価基準

攻撃加点

- ・ 明らかに有効打と思われる的確なパンチを打っている
- ・ スムーズなコンビネーションを打っている

※ボディへの軽いヒットは認められる

攻撃減点

- ・ 相手にパンチを当てた場合
- ・ ガードの上から強く当てた場合
- ・ ボディに強く打ち込んだ場合

防御加点

- ・ 相手の攻撃に対する的確な防御ができている

防御減点

- ・ 明らかに有効打と思われる的確なパンチを打たれた場合
- ・ 相手の攻撃に対して防御反応が遅れている場合

共通項目

- ・ 全体的にフォームバランスが整っており、ボクシング技術が優れている
- ・ 距離感を把握しており、リング全体を使えている
- ・ 戦術、戦法的に相手に優れ、巧みな試合運びができている
- ・ スピードやスタミナが優れている

・採点 プロボクシングのルールを適用する

10 = 10 (互角の場合)

10 = 9 (若干の勝ちの場合)

10 = 8 (明らかな差がある勝ちの場合)

10 = 7 (すべてにおいて圧倒的な差がある勝ちの場合)

失格 = レフェリーが危険、または明らかに悪質と判断した場合は失格とする

ドロー = 引き分けの場合はジャッジが優勢者に○をする

3名のジャッジのうち2票以上獲得した者を勝者とする